

## Študijný plán polročných kurzov Školy programovania pre deti a mládež Coding Giants Slovensko v súvislej textovej verzii:

### Študijný plán pre deti vo veku 7 - 9 rokov – PRÍPRAVKA:

1. polrok: **Základy tvorby hier I. (Scratch, Minecraft)** ONLINE
2. polrok: **Základy tvorby hier II. (Scratch, Minecraft)** ONLINE

Po absolvovaní týchto dvoch kurzov sú deti pripravené pokračovať kurzami ďalšej vekovej úrovne 10 - 12 rokov, teda 1. stupňom.

### Študijný plán pre žiakov vo veku 10 - 12 rokov – 1. STUPEŇ

#### 1. ročník

1. polrok: **Dobrodružstvá s programovaním (pokročilý Minecraft)**  
Alebo pre deti vo veku 10-12 rokov, ktoré neabsolvovali prípravku:  
**Počítačové programy a hry I. (Scratch)** ONLINE
2. polrok: **Počítačové programy a hry II. (Scratch)** ONLINE

Poznámka 1: Keďže kurz v 1. polroku 1. ročníka **Počítačové programy a hry I. (Scratch)** ONLINE sú venované taktiež Scratchu, žiak môže nastúpiť rovno na tento kurz bez absolvovania prípravky.

Poznámka 2: Deti, ktoré neabsolvovali prípravku, môžu začať 1. polrok 1. ročníka kurzom **Dobrodružstvá s programovaním (pokročilý Minecraft)**. Po absolvovaní tohto kurzu, v závislosti od veku žiaka, sú žiaci pripravení pokračovať kurzami ďalšej skupiny (10 - 12 rokov).

#### 2. ročník

1. polrok: **Python v Minecrafte** ONLINE
2. polrok: **Roblox s LUA**

#### 3. ročník

1. polrok: **Webové stránky I.** ONLINE
2. polrok: **Webové stránky II.** ONLINE

Po absolvovaní kurzu Webové stránky II. ONLINE sú žiaci pripravení pokračovať kurzami ďalšej vekovej úrovne 13 - 15 rokov, teda 2. stupňom.

## **Študijný plán pre deti vo veku 13 – 15 rokov a 16 - 18 rokov – 2. STUPEŇ:**

### **4. ročník:**

1. polrok: *Úvod do programovania v C#* ONLINE
2. polrok: *Úvod do programovania v C#* ONLINE

### **5. ročník\*:**

1. polrok: *Tvorba počítačových hier v Unity I.* ONLINE
  2. polrok: *Tvorba počítačových hier v Unity II.* ONLINE
- ALEBO:
1. polrok: *Hacking a tvorba webových stránok I.* ONLINE
  2. polrok: *Hacking a tvorba webových stránok II.* ONLINE

### **6. ročník\*:**

1. polrok: *Hacking a tvorba webových stránok I.* ONLINE
  2. polrok: *Hacking a tvorba webových stránok II.* ONLINE
- ALEBO:
1. polrok: *Tvorba počítačových hier v Unity I.* ONLINE
  2. polrok: *Tvorba počítačových hier v Unity II.* ONLINE

\*Poznámka: Po absolvovaní kurzu 4. ročníka *Úvod do programovania v C# (2. polrok)* si študenti môžu zvoliť špecializáciu, tzn. že začnú 5. ročník kurzom *Tvorba počítačových hier* a v 6. ročníku pokračujú *Hacking a tvorba webových stránok*, alebo opačne v 5. ročníku si zvolia kurz *Hacking a tvorba webových stránok* a v 6. ročníku pokračujú kurzom *Tvorba počítačových hier*.

Ak sa napríklad dieťa rozhodne absolvovať celú Školu programovania Coding Giants od svojich 7 rokov, absolvuje teda 1 rok prípravku a 6 ročníkov.

NIE JE TO VŠAK PODMIENKOU. Dieťa, resp. mladý človek môže vstúpiť do hociktorej úrovne kurzu podľa úrovne vlastných programátorských schopností a zručností.